

総合ビジネス・情報学科 SDGsマップ(2025年度入学生)

区分	授業科目	SDGsのゴールやターゲットの理解、探求および課題解決への取り組みが科目の到達目標になっている SDGsのゴールやターゲットを取り上げ、その理解、探求および課題解決への取り組みにつながる内容を扱っている科目																
		SDGsマップ																
		1 貧困をなくそう	2 飢餓をゼロに	3 良好な健康と、 福祉をうむ	4 質の高い教育を みんなに	5 ジェンダー平等 を実現しよう	6 安全な水と 衛生を	7 持続可能な エネルギーを	8 働きがい、 経済成長、 包摂的な社会	9 産業と インフラストラクチャー の革新的な発展	10 人や国々の 間での格差をなくす	11 住み続け るまちづくりを	12 つくばない 消費、減量を	13 気候変動に 適応する	14 海の豊かさ を守ろう	15 陸の豊かさを 守ろう	16 公正な 裁判と法の支配	17 パートナリシップ で目標を達成しよう
リベラル アーツ 科目	日本語リテラシーⅠ				○													
	日本語リテラシーⅡ				○													
	日本語リテラシーⅡ(留)				○													
	情報リテラシー(データサイエンス入門)				○					○								
	生涯スポーツと健康Ⅰ			●	○	○												
	生涯スポーツと健康Ⅱ			●	○	○												
	生涯スポーツと健康Ⅱ(留)			●	○	○												
	湘北スタートアップセミナー	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	生活に役立つ教養とSDGs	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
	社会生活のための基礎知識				○	○			○								○	
	日本国憲法			○		○					○						○	
	日本語コミュニケーション																	
	見て感じる日本文学				●	○					○						○	
	チームスポーツ			●	○	○												
	現代社会と倫理					○											○	
	社会と環境						○							○	○	○		
	メディア社会を生きるA																○	
	メディア社会を生きるB																○	
	ファッション文化論			○		○		○	○	○	○	○	○				○	
	日本の食文化		○	○	○	○									○	○		
	住環境デザイン			○	○			○				●	○			○		
	体験から学ぶ身近な心理学			○	○													
	いのちをめぐる科学技術			○	○					○	○							
	湘北リベラルアーツⅠ				○													
	湘北リベラルアーツⅡ																	
	暮らしの中のテクノロジー								○	○				○				
	SNSとダイバーシティ			●		●			●	●	●			●		●	●	●
国際 理解 科目	ジェネラル・イングリッシュⅠ				○													
	ジェネラル・イングリッシュⅡ				○													
	ジェネラル・イングリッシュⅠ・Ⅱ				○													
	エッセンシャル・イングリッシュ				○													
	イングリッシュ・ライティング				○													
	アドヴァンス・イングリッシュⅠ				○													
	アドヴァンス・イングリッシュⅡ				○													
	T O E I C (初級)				○													
	T O E I C (中級)				○													
	海外研修				○													
	中国語(基礎)				○													
	中国語(実践)				○													
	韓国語				○													
	ベーシック・ビジネス英語				○													
インター ンシップ 科目	春季インターンシップ(長期)					●			●									○
	春季インターンシップ(長期)(留)					●			●									○
	春季インターンシップ(短期)					●			●									○
	春季インターンシップ(短期)(留)					●			●									○
	夏季インターンシップ(長期)					●			●									○
	夏季インターンシップ(短期)					●			●									○
	インターンシップリテラシー					●			●									
	インターンシップリテラシー(留)					●			●									
	インターンシップティーチング				●	●			●									
就業 力 育成 科目	私のキャリアデザイン				○				○									
	キャリアベーシック(SPI)				○						○							
	私の就職活動プランニング				○				○									
	ソニー社員から学ぶ新入社員仕事術				○	○			○									
	実用と教養のための数的リテラシー				○							○						
	仕事に役立つPC演習(基礎)A				○							○						
	仕事に役立つPC演習(基礎)B				○							○						
	仕事に役立つPC演習(応用)A				○							○						
	仕事に役立つPC演習(応用)B				○							○						
	金融業務のための実務入門				○							○						
	PC活用ベーシックⅠ				○							○						
	PC活用ベーシックⅡ				○							○						
専門 教 育 科 目	商品・流通の基礎Ⅰ									○								
	商品・流通の基礎Ⅰ(留)									○								
	ビジネス社会の基礎Ⅰ								○									
	ビジネス社会の基礎Ⅰ(留)								○									
	企業と財務の基礎Ⅰ								○									
	企業と財務の基礎Ⅰ(留)								○									
	プレゼミナール																	
	ゼミナールⅠ																	
	ゼミナールⅡ																	
	ゼミナールⅢ																	
	情報科学の基礎				○				○	○								
	商品・流通の基礎Ⅱ												○					
	商品・流通の基礎Ⅱ(留)												○					
	ビジネス社会の基礎Ⅱ								○									
	ビジネス社会の基礎Ⅱ(留)								○									
	企業と財務の基礎Ⅱ								○									
	企業と財務の基礎Ⅱ(留)								○									
	ビジネス文書演習				○	○			○									
	情報システム								○	○								
	初級簿記Ⅰ																	
	初級簿記Ⅱ																	
	ビジネス会計論																	
	企業分析入門																	
	調剤事務																	
	販売士総論Ⅰ																	
	販売士総論Ⅱ																	
	接客サービス論Ⅰ																	
	接客サービス論Ⅱ																	
	ビジネスマナー基礎				○	○												
	情報プレゼンテーションの基礎																	
	世界遺産論																	
	世界遺産論(留)																	
	イングリッシュ・リーディングⅠ																	
	イングリッシュ・リーディングⅡ																	
	プログラミング基礎演習																	
	情報デザイン																	
	WEB基礎																	
	ITパスポート(技術・管理)																	
	キャリアビルディングのためのマーケティング																	
	ブライダルコーディネーションⅠ		○			○							○					
	ブライダルコーディネーションⅡ		○			○							○					
	サービス介助演習A			●		●					●	●					●	
	サービス介助演習B			●		●					●	●					●	

総合ビジネス・情報学科 SDGsマップ^o(2025年度入学生)

区分	授業科目	SDGsのゴールやターゲットの理解、探求および課題解決への取り組みが科目の到達目標になっている 記号1: ● 記号2: ○ SDGsのゴールやターゲットを取り上げ、その理解、探求および課題解決への取り組みにつながる内容を扱っている科目																
		SDGsマップ																
		1 貧困をなくす	2 健全な食生活と 栄養	3 すべての人に 健康と福祉を	4 質の高い教育を みんなに	5 ジェンダー平等を 実現する	6 安全な水とトイレを 世界中に	7 エネルギーをみんなに そしてクリーンに	8 働きがいも経済成長も	9 産業と雇用創出 を世界中に	10 人や国ごとの格差を なくす	11 住み続けられるまちづくりを	12 つぎの世代につぐ資源を 持続的に	13 気候変動に 適応する	14 海の豊かさを守ろう	15 陸の豊かさを 守ろう	16 平和と公正な社会を つくる	17 パートナーシップで 目標を達成しよう
専門	ビジネス能力							○										
	デスクワーク入門				○			○	○									
	デスクワーク演習				○			○	○									
	ビジネスマナー入門A							○										
	ビジネスマナー入門B																	
	人事のしくみ							○										
	現代ビジネス事情							○										
	データ分析演習				○			○	○									
	事務職のためのAI活用(VBA)				○			○	○									
	M O S Excel 実践				○			○	○									
教	オペレーションズリサーチ				○			○	○									
	商業簿記																	
	中級簿記																	
	上級簿記																	
	工業簿記																	
	原価計算論																	
	金融経済入門																	
	F P 基礎論																	
	PC経理実務																	
	F P 実践																	
育	マーケティング論																	
	マーケティング戦略論																	
	消費者行動論																	
	ショップマネジメント論																	
	広告デザイン論																	
	商品・販売企画論																	
	ファッション販売論				○			○	○					○				
	ファッションコーディネート演習				○	○												
	ビジネスマナー演習				○	○												
	コミュニケーション総論				○													
科	秘書ビジネス論				○													
	オフィスプレゼンテーション				○	○												
	現代社会コミュニケーション論				○	○			○									
	組織心理学				○	○												
	言語表現とコミュニケーション																	
	観光概論				○			○						○				
	観光ビジネス論				○			○						○				
	マナープロトコール演習							○						○				
	イングリッシュ・コミュニケーション				○									○				
	観光英会話				○			○						○				
目	イングリッシュ・プレゼンテーション				○													
	オーストラリア研究				○													
	オーストラリア研究(留)				○													
	旅程管理特講				○													
	観光地理				○			○						○				
	旅行業約款				○			○						○				
	旅行業法				○			○						○				
	国内旅行実務				○			○						○				
	実用英会話Ⅰ(R)				○													
	実用英会話Ⅱ(R)				○													
教	実用英作文(R)				○													
	時事英語(R)				○													
	比較文化(R)				○													
	海外ボランティア演習(R)				○													
	プログラミング応用演習								○									
	組み込みプログラミング演習								○									
	Javaプログラミング演習								○									
	L i n u x								○									
	ゲームデザイン																	
	社会人のためのAI活用入門								○									
育	社会で役立つプログラミング思考								○									
	基本情報								○									
	情報処理システム								○									
	プロジェクトマネジメント																	
	システム開発								○									
	情報セキュリティ																	
	I o T																	
	プロジェクト実践Ⅰ																	
	プロジェクト実践Ⅱ																	
	プロジェクト実践Ⅲ																	
科	プロジェクト実践Ⅳ																	
	デザイン論																	
	ビジュアルコミュニケーション																	
	映像表現																	
	データ活用				○			○	○									
	C G 基礎論																	
	C G 理論																	
	C A D 概論																	
	W E B プログラミング								○									
	日本語科	日本語																
日本事情Ⅰ																		
日本事情Ⅱ																		