総合ビジネス・情報学科　SDGsマップ（2024年度入学生）

記号1：●　　SDGsのゴールやターゲットの理解、探求および課題解決への取り組みが科目の到達目標になっている
記号2：○　　SDGsのゴールやターゲットを取り上げ、その理解、探求および課題解決への取り組みにつながる内容を扱っている科目

区分	授業科目	SDGsマップ																
		1 貧困をなくそう	2 飢餓をゼロに	3 すべての人に健康と福祉を	4 質の高い教育をみんなに	5 ジェンダー平等を実現しよう	6 安全な水とトイレを世界中に	7 エネルギーをみんなにそしてクリーンに	8 働きがいも経済成長も	9 産業と技術革新の基盤をつくろう	10 人や国の不平等をなくそう	11 住み続けられるまちづくりを	12 つくる責任つかう責任	13 気候変動に具体的な対策を	14 海の豊かさを守ろう	15 陸の豊かさも守ろう	16 平和と公正をすべての人に	17 パートナーシップで目標を達成しよう
リベラルアーツ科目	日本語リテラシーⅠ				○													
	日本語リテラシーⅡ				○													
	日本語リテラシーⅡ（留）				○													
	情報リテラシー（データサイエンス入門）				○					○								
	生涯スポーツと健康Ⅰ			●	○	○												
	生涯スポーツと健康Ⅱ			●	○	○												
	生涯スポーツと健康Ⅱ（留）			●	○	○												
	湘北スタートアップセミナー	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	生活に役立つ教養とSDGs	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
	社会生活のための基礎知識				○	○			○								○	
	日本語コミュニケーション																	
	現代社会と倫理					○											○	
	社会と環境						○							○	○	○		
	メディア論A																○	
	メディア論B																○	
	ファッション文化論			○		○			○	○	○	○	○				○	
	日本の食文化		○	○	○	○							●		○	○		
	住環境デザイン			○	○			○				●	○			○		
	体験から学ぶ身近な心理学			○	○													
	いのちをめぐる科学技術			○	○					○	○							
	湘北リベラルアーツⅠ				○													
	湘北リベラルアーツⅡ																	
	暮らしの中のテクノロジー								○	○			○					
	SNSとダイバーシティ			●		●			●	●	●		●		●	●	●	●
国際理解科目	ジェネラル・イングリッシュⅠ				○													
	ジェネラル・イングリッシュⅡ				○													
	ジェネラル・イングリッシュⅠ・Ⅱ				○													
	エッセンシャル・イングリッシュ				○													
	イングリッシュ・ライティング				○													
	アドヴァンス・イングリッシュⅠ				○													
	アドヴァンス・イングリッシュⅡ				○													
	TOEIC（初級）A				○													
	TOEIC（初級）B				○													
	TOEIC（中級）				○													
	海外研修				○													
	中国語（基礎）				○													
	中国語（実践）				○													
	韓国語				○													
	ベーシック・ビジネス英語				○													
インターンシップ科目	春季インターンシップ（長期）					●			●									○
	春季インターンシップ（長期）（留）					●			●									○
	春季インターンシップ（短期）					●			●									○
	春季インターンシップ（短期）（留）					●			●									○
	夏季インターンシップ（長期）					●			●									○
	夏季インターンシップ（短期）					●			●									○
	インターンシップリテラシー					●			●									
	インターンシップリテラシー（留）					●			●									
	インターンシップティーチング				●	●			●									
就業力育成科目	私のキャリアデザイン				○				○									
	キャリアベーシック（SPI）				○						○							
	私の就職活動プランニング				○				○									
	キャリアブラッシュアップ				○	○			○									
	基礎教養のための数学演習				○						○							
	仕事に役立つPC演習（基礎）A				○						○							
	仕事に役立つPC演習（基礎）B				○						○							
	仕事に役立つPC演習（応用）A				○						○							
	仕事に役立つPC演習（応用）B				○						○							
	証券外務実践				○						○							
	PC活用ベーシックⅠ				○						○							
	PC活用ベーシックⅡ				○						○							
専門教育科目	商品・流通の基礎Ⅰ									○								
	商品・流通の基礎Ⅰ（留）									○								
	ビジネス社会の基礎Ⅰ								○									
	ビジネス社会の基礎Ⅰ（留）								○									
	企業と財務の基礎Ⅰ								○									
	企業と財務の基礎Ⅰ（留）								○									
	プレゼミナール																	
	ゼミナールⅠ																	
	ゼミナールⅡ																	
	ゼミナールⅢ																	
	情報科学の基礎				○				○	○								
	商品・流通の基礎Ⅱ												○					
	商品・流通の基礎Ⅱ（留）												○					
	ビジネス社会の基礎Ⅱ								○									
	ビジネス社会の基礎Ⅱ（留）								○									
	企業と財務の基礎Ⅱ								○									
	企業と財務の基礎Ⅱ（留）								○									
	ビジネス文書演習				○	○			○									
	情報システム								○	○								
	初級簿記Ⅰ																	
	初級簿記Ⅱ																	
	ビジネス会計論																	
	企業評価論																	
	調剤事務入門																	
	販売士総論Ⅰ																	
	販売士総論Ⅱ																	
	接客サービス論Ⅰ																	
	接客サービス論Ⅱ																	
	ビジネスマナー基礎				○	○												
	情報プレゼンテーションの基礎																	
	世界遺産論																	
	世界遺産論（留）																	
	イングリッシュ・リーディングⅠ																	
	イングリッシュ・リーディングⅡ																	
	プログラミング基礎演習																	
	情報デザイン																	
	WEB基礎																	
	ITパスポート（技術・管理）																	
	経営リーダーの知恵に学ぶ																	
	キャリアビルディングのためのマーケティング																	

総合ビジネス・情報学科　SDGsマップ（2024年度入学生）

記号1：●　　SDGsのゴールやターゲットの理解、探求および課題解決への取り組みが科目の到達目標になっている
記号2：○　　SDGsのゴールやターゲットを取り上げ、その理解、探求および課題解決への取り組みにつながる内容を扱っている科目

区分	授業科目	SDGsマップ																
		1 貧困をなくそう	2 飢餓をゼロに	3 すべての人に健康と福祉を	4 質の高い教育をみんなに	5 ジェンダー平等を実現しよう	6 安全な水とトイレを世界中に	7 エネルギーをみんなにそしてクリーンに	8 働きがいも経済成長も	9 産業と技術革新の基盤をつくろう	10 人や国の不平等をなくそう	11 住み続けられるまちづくりを	12 つくる責任つかう責任	13 気候変動に具体的な対策を	14 海の豊かさを守ろう	15 陸の豊かさも守ろう	16 平和と公正をすべての人に	17 パートナーシップで目標を達成しよう
専門教育科目	ビジネス能力								○									
	デスクワーク入門				○				○	○								
	デスクワーク演習				○				○	○								
	ビジネスマナー入門A								○									
	ビジネスマナー入門B																	
	人事のしくみ								○									
	現代ビジネス事情								○									
	データ分析演習				○				○	○								
	事務職のためのAI活用（VBA）				○				○	○								
	MOS実践				○				○	○								
	オペレーションズリサーチ				○				○	○								
	商業簿記																	
	中級簿記																	
	上級簿記																	
	工業簿記																	
	原価計算論																	
	金融経済入門																	
	FP基礎論																	
	PC経理実務																	
	FP実践																	
	マーケティング論																	
	マーケティング戦略論																	
	消費者行動論																	
	ショップマネジメント論																	
	広告デザイン論																	
	商品・販売企画論																	
	ファッション販売論				○				○	○	○		○					
	ファッションコーディネート演習				○	○												
	ビジネスマナー演習				○	○												
	コミュニケーション総論				○													
	秘書ビジネス論				○													
	オフィスワーク演習				○													
	オフィスプレゼンテーション				○	○												
	現代社会コミュニケーション論				○	○					○							
	組織心理学				○	○												
	言語表現とコミュニケーション																	
	観光概論				○				○				○					
	観光ビジネス論				○				○				○					
	ホスピタリティー論				○				○				○					
	イングリッシュ・コミュニケーション				○													
	観光英会話				○				○				○					
	イングリッシュ・プレゼンテーション				○													
	オーストラリア研究				○													
	オーストラリア研究（留）				○													
	旅程管理特講				○				○				○					
	観光地理				○				○				○					
	旅行業約款				○				○				○					
	旅行業法				○				○				○					
	国内旅行実務				○				○				○					
専門教育科目	実用英会話Ⅰ（R）				○													
	実用英会話Ⅱ（R）				○													
	実用英作文（R）				○													
	時事英語（R）				○													
	比較文化（R）				○													
	海外ボランティア演習（R）				○													
	プログラミング応用演習									○								
	組み込みプログラミング演習									○								
	Javaプログラミング演習									○								
	Linux									○								
	ゲームデザイン																	
	社会人のためのAI活用入門									○								
	社会で役立つプログラミング思考									○								
	基本情報																	
	情報処理システム									○								
	プロジェクトマネージメント																	
	システム開発									○								
	情報セキュリティ																	
	IoT																	
	プロジェクト実践Ⅰ																	
	プロジェクト実践Ⅱ																	
	プロジェクト実践Ⅲ																	
	プロジェクト実践Ⅳ																	
	デザイン論																	
	コンピュータ基礎									○								
	ビジュアルコミュニケーション																	
	映像表現																	
	データ活用				○				○	○								
	CG基礎																	
	CG理論																	
	CAD概論																	
	WEBプログラミング									○								
日本語科目	日本語																	
	日本事情Ⅰ																	
	日本事情Ⅱ																	