

総合ビジネス・情報学科 SDGsマップ(2023年度入学生)

区分	授業科目	SDGsマップ																	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
専	商品・流通の基礎Ⅱ												○						
	商品・流通の基礎Ⅱ(留)												○						
	ビジネス社会の基礎Ⅱ							○											
	ビジネス社会の基礎Ⅱ(留)							○											
	企業と財務の基礎Ⅱ							○											
	企業と財務の基礎Ⅱ(留)							○											
	情報システム							○	○										
	初級簿記Ⅰ																		
	初級簿記Ⅱ																		
	ビジネス会計論																		
	企業評価論																		
	販売士総論Ⅰ																		
	販売士総論Ⅱ																		
	接客サービス論Ⅰ																		
	接客サービス論Ⅱ																		
	オフィスワークの基礎				○	○													
	情報プレゼンテーションの基礎																		
	世界遺産論																		
	世界遺産論(留)																		
	外国書講読																		
プログラミング基礎演習																			
情報デザイン																			
WEB基礎																			
ITパスポート(技術・管理)																			
経営リーダーの知恵に学ぶ																			
ビジネス能力								○											
デスクワーク入門				○				○	○										
デスクワーク演習				○				○	○										
ビジネスマナー入門A								○											
ビジネスマナー入門B																			
人事のしくみ								○											
現代ビジネス事情								○											
データ分析演習				○				○	○										
事務職のためのExcel応用(VBA)				○				○	○										
MOS実践				○				○	○										
オペレーションズリサーチ				○				○	○										
商業簿記Ⅰ																			
商業簿記Ⅱ																			
中級簿記																			
上級簿記																			
工業簿記																			
原価計算論																			
金融経済入門																			
FP基礎論																			
PC経理実務																			
FP実践																			
マーケティング論																			
マーケティング戦略論																			
消費者行動論																			
ショップマネジメント論																			
広告デザイン論																			
商品・販売企画論																			
オフィスワーク演習Ⅰ				○	○														
コミュニケーション総論				○															
秘書ビジネス論				○															
ビジネス文書演習				○	○			○											
オフィスワーク演習Ⅱ				○															
オフィスプレゼンテーション				○	○														
現代社会コミュニケーション論				○	○														
組織心理学				○	○														
言語表現とコミュニケーション																			

記号1: ● SDGsのゴールやターゲットの理解、探求および課題解決への取り組みが科目の到達目標になっている
 記号2: ○ SDGsのゴールやターゲットを取り上げ、その理解、探求および課題解決への取り組みにつながる内容を扱っている科目

総合ビジネス・情報学科 SDGsマップ(2023年度入学生)

区分	授業科目	SDGsマップ																	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	
専	観光概論				○				○				○						
	観光ビジネス論				○				○				○						
	ホスピタリティー論				○				○				○						
	イングリッシュ・コミュニケーション				○														
	観光英会話				○				○				○						
	イングリッシュ・プレゼンテーション				○														
	オーストラリア研究				○														
	オーストラリア研究(留)				○														
	旅程管理特講				○				○				○						
	観光地理				○				○				○						
	旅行業約款				○				○				○						
	旅行業法				○				○				○						
	国内旅行実務				○				○				○						
	実用英会話Ⅰ(R)				○														
	実用英会話Ⅱ(R)				○														
実用英作文(R)				○															
時事英語(R)				○															
比較文化(R)				○															
海外ボランティア演習(R)				○															
教	プログラミング応用演習									○									
	組み込みプログラミング演習									○									
	Javaプログラミング演習									○									
	Linux									○									
	ゲームデザイン										○								
	社会人のためのAI活用入門										○								
	社会で役立つプログラミング思考										○								
	育	基本情報																	
		情報処理システム										○							
		プロジェクトマネジメント																	
		システム開発											○						
		情報セキュリティ																	
		IoT																	
		プロジェクト実践Ⅰ																	
		プロジェクト実践Ⅱ																	
プロジェクト実践Ⅲ																			
プロジェクト実践Ⅳ																			
デザイン論																			
コンピュータ基礎												○							
ビジュアルコミュニケーション																			
映像表現																			
データ活用					○				○	○									
目	C G 基礎																		
	C G 理論																		
	C A D 概論																		
	WEBプログラミング										○								
	日本語科目	日本語																	
		日本事情Ⅰ																	
		日本事情Ⅱ																	

記号1: ● SDGsのゴールやターゲットの理解、探求および課題解決への取り組みが科目の到達目標になっている
 記号2: ○ SDGsのゴールやターゲットを取り上げ、その理解、探求および課題解決への取り組みにつながる内容を扱っている科目